



UNIVERSITETI PUBLIK I PRIZRENIT
FAKULTETI I SHKENCAVE KOMPJUTERIKE

PROGRAMI – Dizajn Softueri

PROGRAMI MËSIMOR - SYLLABUS						
Niveli i studimeve		Bachelor	Programi	DS	Viti akademik	2018/19
LËNDA		Dizajnimi i sistemeve te informacionit				
Viti	2019	Statusi i lëndës	Z	Kodi	//	ECTS kredi
Semestri	IV					6
Javët mësimore		15		Orët mësimore 60		Ligjërata 30
						Ushtrime 30
Metodologjia e mësimimit		Ligjërata, Ushtrime, Punime Seminarike, Konsultime, Teste, Raste Studimi, Detyra, etj.				
Konsultime		Një orë para dhe një ore pas ligjëratave				
Mësimdhënësi		Prof.Ass. Dhuratë Hyseni		e-mail	dhurate.hyseni@gmail.com	
				Tel.	+383 44202109	
Asistenti		Prof.Ass. Dhuratë Hyseni		e-mail	dhurate.hyseni@gmail.com	
				Tel.	+383 44202109	
Qëllimi studimor i lëndës				Përfitimet e studentit		
<p>Ky kurs përmban materialet dhe udhëzimet për menaxhim të kërkesave ne kuadër të projekteve në pajtim me metodologjitë dhe teknikat bashkëkohore në kësaj lëmi. I tërë koncepti i aplikuar është i orientuar në krijimin e njohurive dhe shkathtësive në realizimin e dokumentacionit teknik të projektit nga aspekti projektues, si dhe kalimi nga dokumentimi i kërkesave ne dizajnimin e sistemit softwerik. Studenti duhet të ballafaqohet me përpunimin e kërkesave dhe formalizimit e tyre duke shfrytëzuar UML. Kërkesat për plotësimin e qëllimit të kësaj lënde janë:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aftësi paraprage ne web dizajn • Studenti aktiv gjate ligjëratave dhe ushtrimeve. 				<p>Pas përfundimit me suksese të kësaj lënde, studentit do të jetë në gjendje që:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Definimin e kërkesave të projektit 2. Prezantimin e proceseve të modulit me anë të DFD. 3. Përshkrimin e Use Case-ve .Definimi grafik dhe narrativ shërben për përcaktimin e kërkesave të shfrytëzuesit. 4. Përpilimin e Diagramit të klasave – Class Diagram 5. Përpilimi i Diagrameve të Sekuencave - Sequence Diagrams. 6. Dizajnimin e bazës se te dhënave ne SQL 7. Dizajnimin te aplikacionit softwerik ne ASP.Net 		
Metodologjia për realizimin e temave mësimore:						
Në orët e ligjëratave, do të shtjellohet materiali mësimor prezantime dhe duke diskutuar rreth çështjeve të shtruara.						
Në ushtrime, do të përpunohen shembuj të ndryshëm të rasteve nga cikli i jetës së projekteve. Çdo student do ta bëjë prezantimin e realizimit të një shembulli, projekti real në lëmin e TI.						
Mënyra e vlerësimit të studentit (në%)						

<ul style="list-style-type: none"> • Vijimi i rregullt dhe pjesmarrja 10% • Detyra dhe projekte 30% • Provimi përfundimtar 60% 	Vlerësimi në %		Nota përfundimtare		
	91-100		10		
	81-90		9		
	71-80		8		
	61-70		7		
	51-60		6		
0- 50		5			
Obligimet e studentit:					
Ligjërata			Ushtrime		
<ul style="list-style-type: none"> • Vijimi i ligjëratave • Pjesëmarrja aktive në diskutime gjatë ligjëratave • Pjesëmarrja në quize, detyra dhe projekte • Provimi përfundimtar 			<ul style="list-style-type: none"> • Pjesëmarrja në ushtrime • Puna grupore në raste studimi dhe detyra. • Pjesëmarrja në diskutime lidhur me rastet e studimit. 		
Ngarkesa e studentit për lëndën					
Aktiviteti		Orë/javë	Ditë/vit	Gjithsej:	
Ligjerata		2	15	30	
Ushtrime		2	15	30	
Punë praktike		1	10	10	
Kontakte me mësimdhënësit/konsultimet		1	10	10	
Prezantimi projekteve		1	10	10	
Kolokviume, seminare		1	10	10	
Detyra të shtëpisë		5	5	25	
Koha e studimit vetanak		1	15	15	
Vërejtje: 1 ECTS kredi = 25 orë angazhim, p.sh nëse lënda i ka 6 ECTS kredi student duhet të ketë angazhim gjatë semestrit 150 orë			Ngarkesa totale:	140	
Java	Ligjërata		Ushtrime		
1.	Tema	Orët	Tema	Orët	
	Hyrje në sistemet dhe konceptet e Informacionit	2	Hyrje ne veglat qe do te përdoren për ushtrime ne këtë lëndë	2	
2.	Metodologjitë e Zhvillimit të Sistemeve të Informacionit - Cikli Jetësor (Life Cicle).	2	Propozimi i projektit për grup në ushtrime, -ndarja e studenteve ne grupe dhe propozimi i temave për projekt individual, -sqarime rreth punës në grup	2	

3	Definimi dhe validimi kërkesave	2	Trajtimi I pikave për project grupor: <ul style="list-style-type: none"> • Përcaktimin e metodave për mbledhjen e të dhënave • Validimi kërkesave 	2
4	Modelet dhe UML per vizualizimin e sistemeve softwerike	2	Veglat që ofrojnë përkrahje për UML, dhe praktikimi i tyre për projektin grupor	2
5	Use Cases Diagramet Prezantimi i proceseve me anë të use case diagrameve.	2	Krijimi Use case diagrameve për projektin grupor si dhe specifikacioni i Use Case Diagrameve	2
6	Diagrami i Sekuencave Prezantimi i proceseve me anë të diagramit te sekuencave.	2	Aplikimi I Diagrami i Sekuencave per projektin grupor dhe demonstrimi i krijimit te këtij diagrami	2
7	Data-Flow Diagram Prezantimi i proceseve të modulit me anë të DFD.	2	Kollokfiumi I	2
8	UML Diagrami i klasave – Class Diagram Realizimi i diagrameve të klasave në të cilën do të paraqiten shumica e klasave të cilat parashihen në projekt	2	Krijimi diagramit te klasave për projektin grupor dhe demonstrimi shfrytëzimit të elementeve te diagramit te klasave për këtë projekt	2
9 & 10	Dizajnimi Data bazës ER-Diagrami Normalizimi shemave relacionale Kalimi ne DBMS-sql server Krijimi i objekteve te ndryshme ne SQL server	2	-Dizajnimi bazës së të dhënave për - projektin grupor, -ER-diagrami, -normalizimi shemave relacionale, -dizajnimi: tablave, funksioneve, procedurave ne SQL server,	2
11 & 12	Desizajnimi interfejsit të sistemeve informative: ASP.Net, Css, C#, Javascript etc	2	-Krijimi projektit ne asp.net, -web formave per ruajtje, modifikim, kerkim dhe fshirje, -Validimet i te dhënave nga ana e klientit etj	2
13	Testimi sistemeve informative	2	-Llojet e testimeve te SI -Veglat qe shfrytëzojmë për testime e SI etc	2

14	Siguria e sistemeve informative	2	-Nivelet e siguris te SI dhe parandalimi sulmeve qe mund te vine	2
15	Prezantimi projekteve grupore	2	Kollokfiumi II	2

LITERATURA

Literatura bazë:

- Systems Analysis and Design, Howard Gould
- *Management information Systems* by Kenneth Laudon 12th edition
- The Unitet Unified Modeling Language Reference Manual, James Rumbaugh

On-line resurset:

- Enterprise Architect - UML CASE Tool
- ER-Win, database management tool

VËREJTJE

- Në përgjithësi prezantimet e ligjëratave do të bëhen përmes sistemit PowerPoint, tabelës, përdorimit të materialeve dhe programeve kompjuterike dhe internetit.
- Po ashtu, nga profesori dhe asistenti do të sigurohen edhe materiale tjera shtesë (punime shkencore, publikime, buletinet nacionale si dhe zbulimet dhe hulumtimeve të fundit).
- Gjatë çdo seance, do të organizohet qasja e bashkëbisedimit dhe bashkëparticipimit me studentët.

Vërejtje për studentin:

- Nga studentet kërkohet që të jenë të rregullt në pjesën e ligjëratave dhe ushtrime.
- Kontributi i studenteve gjatë formës së bashkëbisedimit dhe bashkëparticipimit me studentët, do të vlerësohet.
- Ardhja me kohë në ligjërata dhe ushtrime është e preferueshme.