



**UNIVERSITETI “UKSHIN HOTI” PRIZREN  
FAKULTETI I SHKENCAVE KOMPJUTERIKE**

PROGRAMI: Dizajn Softueri

PROGRAMI MËSIMOR - SYLLABUS							
Niveli i studimeve	Bachelor	Programi	SD	Viti akademik	2018/19		
<b>LËNDA</b>		Hyrja në web gjuhë dhe teknologji					
<b>Viti</b>	I-rë	<b>Statusi i lëndës</b>	O	<b>Kodi</b>	202	<b>ECTS kredi</b>	6
<b>Semestri</b>	II-të					<b>Ligjërata</b>	<b>Ushtrime</b>
<b>Javët mësimore</b>		15		<b>Orët mësimore</b> 60		2	2
<b>Metodologjia e mësimimit</b>		Do të zhvillohen ligjëratat në pjesën teorike të lëndës kurse pjesa praktike do zhvillohet me ushtrime, po ashtu do ketë projekt final, detyra të shtëpisë dhe dy kolloqfiume.					
<b>Konsultime</b>		Një orë / javë					
<b>Mësimdhënësi</b>		Dr.Sc.Zirije Hasani		<b>e-mail</b>	zirije.hasani@uni-prizren.com		
				<b>Mob. Tel.</b>			
<b>Asistenti</b>				<b>e-mail</b>			
				<b>Tel.</b>			
<b>Qëllimi studimor i lëndës</b>				<b>Përfitimet e studentit</b>			
<p>Qëllimi i lëndës është të ju japë studentëve informata lidhur me Cascading Style Sheets (CSS): dokument, fonti, teksti, selektorët dhe specificiteti.</p> <p>HTML dinamike: specifikimi i stileve në mënyrë dinamike, kontrollimi i përmbajtjes në mënyrë dinamike, pozicionimi dhe animacionet me JavaScript.</p> <p>Markup gjuhët: Strukturimi i informatave me XML.</p>				<p>Pas përfundimit të kursit çdo student duhet të jetë në gjendje të:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dizajnoj dhe implementoj web faqe duke përdorur (X)HTML, CSS dhe JavaScript (DHTML) me interaktivitet të thjeshtë dhe/ose animacione.</li> <li>• Përdorimi i XML dhe CSS për të krijuar web faqe të thjeshtë me markap që nuk është HTML.</li> <li>• Validimi i web faqeve për tu përdorur me shfletues dhe platforma të ndryshme.</li> <li>• Dallimet dhe rolet e standardeve të vendosura nga W3C.</li> </ul>			
<b>Metodologjia për realizimin e temave mësimore:</b>							
<i>Lënda do jetë e ndarë në dy pjesë në pjesën e parë do jenë ligjeratat te prezentuara me PowerPoint dhe në pjesën e dytë do jetë pjesa praktike. Në pjesën praktike do realizohen ushtrime për gjuhët dhe teknologjit e web-it.</i>							
<b>Kushtet për realizimin e temës mësimore:</b>							
<i>Nevoitet projektor për prezentimin e ligjëratarave me PowerPoint. Për ushtrimet nevojiten kompjuter ku do mund studentët ti realizojnë pjesët e detyrave (shkuarjen e kodeve) dhe shfletues për testimin e detyrave.</i>							
<b>Mënyra e vlerësimit të studentit ( në%)</b>							
Tabela me të dhënat për mënyrën e vlersimit:				<b>Vlerësimi në %</b>		<b>Nota përfundimtare</b>	
				0-50%		5	

<table border="1"> <tr> <td><b>Pjesëmarrja</b></td> <td><b>5%</b></td> </tr> <tr> <td><b>Detyrat+Projekti</b></td> <td><b>45%</b></td> </tr> <tr> <td><b>Kollokfiumi 1</b></td> <td><b>25%</b></td> </tr> <tr> <td><b>Kollokfiumi 2</b></td> <td><b>25%</b></td> </tr> <tr> <td><b>Provimi</b></td> <td><b>50%</b></td> </tr> <tr> <td><b>Total</b></td> <td><b>100%</b></td> </tr> </table>	<b>Pjesëmarrja</b>	<b>5%</b>	<b>Detyrat+Projekti</b>	<b>45%</b>	<b>Kollokfiumi 1</b>	<b>25%</b>	<b>Kollokfiumi 2</b>	<b>25%</b>	<b>Provimi</b>	<b>50%</b>	<b>Total</b>	<b>100%</b>	51-60%	<b>6</b>
	<b>Pjesëmarrja</b>	<b>5%</b>												
	<b>Detyrat+Projekti</b>	<b>45%</b>												
	<b>Kollokfiumi 1</b>	<b>25%</b>												
	<b>Kollokfiumi 2</b>	<b>25%</b>												
	<b>Provimi</b>	<b>50%</b>												
<b>Total</b>	<b>100%</b>													
61-70%	<b>7</b>													
71-80%	<b>8</b>													
81-90%	<b>9</b>													
91-100%	<b>10</b>													
<p><b>Kujdes:</b>  <b>Ata të cilët nuk do të arin të kalojnë lëndën ose duan notë më të lartë do ti nënshtrihen provimit gjatë afateve të provimit.</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Provimi do jetë <b>50% çdo afat të provimeve</b> (do llogariten edhe aktivitetet tjera)</li> <li>2. Ata që e kalojnë lëndën me kollokfiume ditën e provimit vetëm vinë i marin notat (vetëm nëse e kanë paraqitur provimin).</li> <li>3. Ata që nuk kanë të drejtë të hynë në provim por e kanë kaluar lëndën me kollokfiume do ua ruaj notat dhe do mund të vinë ta marin notën atë afat kur do e paraqesin provimin.</li> <li>4. <b>Në provim nuk kanë të drejtë të hynë ata që nuk e kanë paraqitur provimin.</b></li> </ol>														
<b>Obligimet e studentit:</b>														
<b>Ligjërata</b>	<b>Ushtrime</b>													
Duhet të jetë aktiv gjatë procesit të ligjëratave me pyetje dhe komente.	Duhet të bëjnë prezentimin e projekteve dhe të jenë aktiv gjatë realizimit të ushtrimeve													
<b>Ngarkesa e studentit për lëndën</b>														
<b>Aktiviteti</b>	<b>Orë</b>	<b>Ditë/Javë</b>	<b>Gjithsej:</b>											
Detyra të shtëpisë	5	2	10											
Projekti	5	15	75											
Ligjërata	2	15	30											
Ushtrime	2	15	30											
Kollokfiumet	2	2	5											
<b>Vërejtje: 1 ECTS kredi=25 orë angazhim, p.sh nëse lënda i ka 6 ECTS kredi student duhet të ketë angazhim gjatë semestrit 150 orë</b>		<b>Ngarkesa totale:</b>	150											
<b>Java</b>	<b>Ligjërata</b>		<b>Ushtrime</b>											
1.	<b>Tema</b>	<b>Orët</b>	<b>Tema</b>	<b>Orët</b>										
	Hyrje - Njoftimi i studentëve me mënyrën e zhvillimit të ligjeratave	2	Hyrje - Njoftimi i studentëve me mënyrën e zhvillimit të ushtrimeve dhe detyrave dhe projekteve që duhet ti realizojnë.	2										

2.	Hyrje në HTML (Editors, Basic, Elements, Attributes, Headings, Paragraphs, Styles, Formatting, Quotations, Computercode, Comments, Colors, CSS, Links, Images, Tables, Lists, Blocks, Classes, Layout, Responsive, Iframes, JavaScript, Head, Entities, Symbols, Charset, URL Encode, XHTML)	2	Ushtrime për të gjitha komponentat e cekura në ligjerata	2
3.	Krijimi i formave me HTML	2	Ushtrime	2
4.	HTML 5 <b>HTML APIs:</b> HTML Geolocation HTML Drag/Drop HTML Local Storage HTML App Cache HTML Web Workers HTML SSE	2	Ushtrime	2
5.	HTML Graphics HTML Canvas HTML SVG	2	Ushtrime	2
6.	HTML Media HTML Video HTML Audio HTML Plug-ins HTML YouTube	2	Ushtrime	2
7.	Kollokiumi 1	2	Kollokiumi 1	2
8.	CSS Introduction CSS Syntax CSS How To CSS Colors CSS Backgrounds CSS Borders CSS Margins CSS Padding CSS Height/Width CSS Text CSS Fonts	2	Ushtrime	2

	CSS Links CSS Lists CSS Tables CSS Box Model CSS Outline CSS Display CSS Max-width CSS Position CSS Float CSS Inline-block CSS Align CSS Combinators CSS Pseudo-class CSS Pseudo-element CSS Navigation Bar CSS Dropdowns CSS Tooltips CSS Image Gallery CSS Image Opacity CSS Image Sprites CSS Attr Selectors CSS Forms CSS Counters			
9.	CSS3 CSS3 Introduction CSS3 Rounded Corners CSS3 Border Images CSS3 Backgrounds CSS3 Colors CSS3 Gradients CSS3 Shadows CSS3 Text CSS3 Fonts CSS3 2D Transforms CSS3 3D Transforms CSS3 Transitions CSS3 Animations CSS3 Images CSS3 Buttons CSS3 Pagination CSS3 Multiple Columns CSS3 User Interface CSS3 Box Sizing CSS3 Flexbox CSS3 Filters CSS3 Media Queries CSS3 MQ Examples	2	Ushtrime	2

10.	JavaScript	2	Ushtrime	2
11.	JavaScript	2	Ushtrime	2
12.	XML Introduction XML How to use XML Tree XML Syntax XML Elements XML Attributes XML Namespaces XML Display XML XSLT XML XPath XML XLink XML Validator XML DTD XML Schema XML Server XML Applications XML Examples XML Quiz XML Certificate	2	Ushtrime	2
13.	XML DOM DOM Intro DOM Nodes DOM XMLHttpRequest DOM Accessing DOM Node Info DOM Node List DOM Traversing DOM Navigating DOM Get Values DOM Change Nodes DOM Remove Nodes DOM Replace Nodes DOM Create Nodes DOM Add Nodes	2	Ushtrime	2

	DOM Clone Nodes DOM Examples  DOM Reference DOM Node Types DOM Node DOM NodeList DOM NamedNodeMap DOM Document DOM Element DOM Attribute DOM Text DOM CDATA DOM Comment DOM XMLHttpRequest DOM Parser			
14.	XML DTD DTD Intro DTD Building Blocks DTD Elements DTD Attributes DTD Elements vs Attr DTD Entities DTD Examples  XSD Schema XSD Intro XSD How To XSD <schema> XSD Elements XSD Attributes XSD Restrictions	2	Ushtrime	2
15.	<b>Kollokiumi 2</b>	2	Prezentimi i projekteve	2

## LITERATURA

Literatura:

1. Teague, J.C. "CSS, DHTML and Ajax", Peachpit, 2006. and Negrino, T. & Smith, D. "JavaScript and Ajax for the Web", Peachpit, 2006. or Powers, S. "Learning JavaScript", O'Reilly, 2006.
2. Meyer, E.A. "CSS Pocket Reference." O'Reilly (any edition).
3. Flanagan, D. "JavaScript Pocket Reference." O'Reilly (any edition).
4. Yuen, P.K. and Lau, V. "Practical Web technologies." Addison-Wesley, 2003.

Në përgjithësi prezentimet e ligjëratave do të bëhen përmes sistemit PowerPoint, tabelës, përdorimit të materialeve dhe programeve kompjuterike dhe internetit.

Po ashtu, nga profesori do të sigurohet edhe materiale tjera shtesë (punime shkencore, publikime,

buletinet nacionale si dhe zbulimet dhe hulumtimeve të fundit).

Gjate çdo seance, do të organizohet çasja e bashkëbisedimit dhe bashkëparticipimit me studentët.

## **VËREJTJE**

### **Vërejtje për studentin:**

Nga studentet kërkohet që të jenë të rregullt në pjesën e ligjëratave dhe ushtrime.

Ardhja me kohë në ligjëratat dhe ushtrime është e obligueshme.

Studentët pritet të sillen në mënyrë profesionale dhe të sjellshme. Studentët mund të diskutojnë detyrat laboratorike në mënyrë gjenerale me studentët tjerë, por zgjidhja duhet të bëhet në mënyrë individuale.

Mënyra e notimit duhet të jetë e njëjtë për të gjithë studentët. Studentët nuk duhet që të kopjojnë një zgjidhje të një personi tjetër, prej ndonjë libri tjetër ose burim tjetër (p.sh. web faqe) por zgjidhja duhet të jetë origjinale e tijë. Regullat e njëjta janë edhe për detyrat e shtëpisë edhe për projektet ose punimet seminarike. Kopjimi i punës së tjetërkujt nuk do të tolerohet. Profesorët do të raportojnë xhdo shkelje të rregullave te **Komisjoni për plagjiarizëm i fakultetit përkatës.**