



UNIVERSITETI PUBLIK I PRIZRENIT
FAKULTETI I SHKENCAVE KOMPJUTERIKE

PROGRAMI – Dizajn Softueri

PROGRAMI MËSIMOR - SYLLABUS							
Niveli i studimeve		Bachelor	Programi	DS	Viti akademik	2017/18	
LËNDA		Projekt					
Viti	III-të	Statusi i lëndës	O	Kodi	504	ECTS kredi	6
Semestri	V-të					Ligjërata	Ushtrime
Javët mësimore		15		Orët mësimore 30		0	2
Metodologjia e mësimimit		Lenda nuk ka ligjerata por vetem ushtrime. Ne ushtrime do zhvillohen prezentime te detyrave te projektit dhe konsultime lidhur me projektin.					
Konsultime		Një orë / javë					
Mësimdhënësi		MSc.Ass. Ziriye Hasani PhD.c.		e-mail	zirije.hasani@uni-prizren.com		
				Mob. Tel.			
Asistenti				e-mail			
				Tel.			
Qëllimi studimor i lëndës				Përfitimet e studentit			
<p>Ju mundeson studenteve që të trajnohen se si të realizojn projekte të mëdhaja në fusha të ndryshme. Kjo përfshin të gjitha njohurit të cilat janë fituar gjat semestrave të kaluar dhe semestrit aktual.</p> <ol style="list-style-type: none"> Mundson që ti lejohet studentit që në mënyrë praktike të implementoj softuera të ndryshëm. Mundësoj që të punojnë në ekip në projekte të mëdha. Ti kuptoj hapat kryesor të zhvillimit të një projekti të madhë. Të jenë në gjendje që në mënyrë efikase të dizajnonjë dhe implementojn një zgjidhje softuerike. Të jetë në gjendje ti tejkaloj reziqet e një projekti të madhë. 				<p>Ti sjellin së bashku të gjitha konceptet, njohurit, dhe aftësit nga lëndët e mëparshme, dhe ti aplikojn ata në zhvillimin e një projekti të kompletuar.</p> <ol style="list-style-type: none"> Praktikimi i njohurive të programimit që i kanë fituar gjat studimeve. Implementimi i të gjitha njohurive të shkencave kompjuterike në zhvillimin e një produkti softuerik. Zhvillimi i nje projekti ne baze te kerkesave te klientit. Te kuptuarit dhe krijimi i prototipit. Te kuptuarit e afatizimeve dhe puna ne ekip. 			



		6. Punimi ne nje softuer ne menyrr te pavarur.	
		7. Te msuarit e teknologjive te reja jasht atyre qe jane mesuar ne lendet e kaluara.	
Metodologjia për realizimin e temave mësimore:			
E gjithë puna e lendes bazohet ne projektin final. Studenti duhet te dorzoj detyrat javore te progresit te projektit.			
Kushtet për realizimin e temës mësimore:			
Aftesi programimi, teknologjit e web-it, Databaza dhe inxhinjeri softuerike.			
Mënyra e vlerësimit të studentit (në%)			
Perqindja e notimit është si në vazhdim: Pjesmarja 10 % Detyrat javore 30 % Projekti final 60 % Provimet: Nuk do ketë provime për këtë lëndë.	Vlerësimi në %	Nota përfundimtare	
	0-50%	5	
	51-60%	6	
	61-70%	7	
	71-80%	8	
	81-90%	9	
	91-100%	10	
Obligimet e studentit:			
Detyrat kërkohen të dorzohen cdo javë së bashku me kodin që keni punuar. Kjo tregon progresin tuaj javorë në projektin tuaj. Për cdo javë që nuk dorzohen detyrat do ketë minusim të pikëve. Projekti final i caktohet një grup studentëve. Për detaje do lajmroheni në klasë. Kjo formë e vlersimit do i mbajë studentët aktiv gjatë gjithë semestrit.		Ushtrime Të qënurit aktiv në zgjedhjen e detyrave që do të jepen gjatë orës së ushtrimeve.	
Ngarkesa e studentit për lëndën			
Aktiviteti	Orë	Ditë/Javë	Gjithsej:
Detyra	12	12 javë	74
Projekti final	15	15 javë	225
Mbrojtja e projektit final	1	1 javë	1
Vërejtje: 1 ECTS kredi=25 orë angazhim,p.sh nëse lënda i ka 6 ECTS kredi student duhet të ketë angazhim gjatë semestrit 150 orë		Ngarkesa totale:	300



Java	Ligjërata		Ushtrime	
	Tema	Orët	Tema	Orët
1.	Njoftimi me lenden	1	Krijimi i grupeve te projektit	1
2.	Propozimi i planit te projektit	1	Ushtrime	1
3.	Definimi i projekteve	1	Ushtrime	1
4.	Work brekdown structure	1	Work brekdown structure	1
5.	Interfejsi i shfrytezuesit	1	Interfejsi i shfrytezuesit	1
6.	Plani i projektit	1	Prezentimi i planit te projektit	1
7.	Dokumentimi i projektit	1	Dokumentimi i projektit	1
8.	ER diagram	1	ER diagram	1
9.	Prezentimi i te ariturave te projektit	1	Ushtrime	1
10.	Use case analysis	1	Ushtrime	1
11.	DFD diagrams	1	Ushtrime	1



12.	Prezentimi i detyrave te projektit	1	Ushtrime	1
13.	Buxheti i projektit	1	Ushtrime	1
14.	Prezentimi i te ariturave te projektit	1	Prezentimi i te ariturave te projektit	1
15.	Prezentimi i projektit final	1	Prezentimi i projektit final	1

LITERATURA

Nuk kërkohen ndonjë libër praktik. Libri mvaret prej temës që zgjedh studenti.

1. Sllajdet e profesorit dhe burimet e internetit janë të mjaftueshme për këtë lëndë.

VËREJTJE

Në përgjithësi prezantimet e ligjëratave do të bëhen përmes sistemit PowerPoint, tabelës, përdorimit të materialeve dhe programeve kompjuterike dhe internetit.

Po ashtu, nga profesori do të sigurohet edhe materiale tjera shtesë (punime shkencore, publikime, buletinet nacionale si dhe zbulimet dhe hulumtimeve të fundit).

Gjate çdo seance, do të organizohet çasja e bashkëbisedimit dhe bashkëparticipimit me studentët.

Vërejtje për studentin:

Nga studentet kërkohet që të jenë të rregullt në pjesën e ligjëratave dhe ushtrime.

Ardhja me kohë në ligjërata dhe ushtrime është e obligueshme.

Studentët pritet të sillen në mënyrë profesionale dhe të sjellshme. Studentët mund ti diskutojn detyrat laboratorike në mënyrë gjenerale me studentët tjerë, por zgjidhja duhet të bëhet në mënyr individuale.

Mënyra e notimit duhet të jetë e njëjt për të gjith studentët. Studentët nuk duhet që të kopjojn një zgjidhje të një personi tjetër, prej ndonjë libri tjetër ose burim tjetër (p.sh. web faqe) por zgjidhja duhet të jetë origjinale e tijë. Regullat e njehta janë edhe për detyrat e shtëpisë edhe për projektet ose punimet seminarike. Kopjimi i punës së tjeterkujt nuk do të tolerohet. Profesorët do të raportojnë xhdo shkelje të rregullave te **Komisjoni për plagjiarizëm i fakultetit përkatës.**