



UNIVERSITETI I PRIZRENIT "UKSHIN HOTI"
FAKULTETI I EDUKIMIT

PROGRAMI FILLOR

PROGRAMI MËSIMOR (SYLLABUSI)							
<i>Niveli i studimeve</i>		Bachelor	<i>Programi</i>	Fillor	<i>Vit akademik</i>	2018/2019	
LËNDA		Teknologjitë e Informacionit dhe Komunikimit (TIK)					
<i>Viti</i>	I-rë	<i>Statusi i lëndës</i>	Obligative	<i>Kodi</i>		<i>ECTS (kredi)</i>	6
<i>Semestri</i>	II-të						
<i>Javët mësimore</i>		15		<i>Orët mësimore</i>	75	<i>Ligjërata</i>	<i>Ushtrime</i>
						3	2
<i>Metodologjia e mësimimit</i>		Ligjërata, ushtrime, projekte, kollokviume, provim dhe konsultime					
<i>Konsultime</i>		Një orë/ javë					
<i>Mësimdhënësi</i>		Prof. Asoc. Dr. Samedin Krrabaj		<i>E-mail:</i>	samedin.krrabaj@uni-prizren.com samedinkrrabaj@gmail.com		
<i>Asistenti</i>		Msc. Mergim Hoti		<i>E-mail:</i>	mergim.hoti@uni-prizren.com		

Qëllimi studimor i lëndës	Përfitimet e studentit
<p>Qëllimi i lëndës është studimi në thellësi i çështjeve bazike dhe zhvillimeve të vazhdueshme në fushën e arkitekturës së kompjuterëve dhe aplikimin e Teknologjisë së Informacionit dhe Komunikimit në fushën e studimit parafillor.</p> <p>Studentët do të njihen me konceptin e informacionit, të dhënave dhe me gjeneratave të kompjuterëve. Njohja me njësitë themelore të kompjuterit, sistemin operativ Windows, programin aplikativ Word, programin aplikativ Powepoint dhe punën me Internet. Aftësimi për të shfrytëzuar programet aplikative në lëndët përkatëse gjatë katër viteve të studimit dhe më tutje. Të kuptoj akoma më shumë në lidhje me programimin dhe shkruarjen e së paku programeve për nevoja të tyre për në të ardhmen. Të aftësohen studentët në mënyrë që dijen e fituar të mund të tjerëve t'ua transmetojnë.</p>	<p>Lënda ka si objektiva kryesore dhënjën e njohurive të përgjithshme dhe aplikative mbi zhvillimin e teknologjisë informative dhe kompjuterëve në përgjithësi, me pikësynim zbatimin e njohurive të fituara.</p> <p>Lënda synon:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Që studentët të inkurajohen dhe punojnë në grup dhe të pajisen me dije dhe aftësi të përgjithshme mbi zhvillimin e teknikave bazë rreth kompjuterëve që kanë performancë të lartë. • Të njeh pjesët themelore të kompjuterit dhe lidhje e tyre, të përdor sistemin operativ Windows, të harton fajlla përkatëse në programin aplikativ Word, të krijoj prezentime në programin aplikativ Powerpoint, të realizon marrjen e informacioneve dhe komunikimet me Internet.

Metodologjia për realizimin e temave mësimore:			
Lënda është kombinim i ligjëratave, diskutimeve, ushtrimeve numerike dhe laboratorike, ndërsa detyrat prezantohen nga mësimdhënësit e lëndës në laborator!			
Kushtet për realizimin e temave mësimore:			
Literatura adekuate, tabela, kompjuteri, projektori dhe mjetet tjera të TI për ligjërime dhe ushtrime.			
Mënyra e vlerësimit të studentëve (në %) :	Vlerësimi në %	Nota përfundimtare	
Vijueshmëria në ligjërata dhe ushtrime	5% + 5%	Nën 51 %	5
Projekti/punimi seminarik	10%	51% - 60%	6
Kollokviumi 1	40%	61% - 70%	7
Kollokviumi 2	40%	71% - 80 %	8
Ose provimi përfundimtar:	100%	81% - 90%	9

Totali		100%	91% - 100%	10
Obligimet e studentit:				
Ligjëratat		Ushtrimet		
Studenti duhet të jetë i rregullt në ligjërata dhe në ushtrime, të shfrytëzoj të gjitha mundësitë për nxënie të dijes, të përdorë literaturën e obliguar dhe më të gjerë, të jetë aktiv dhe të respektoj rregullat mbi shkollimin e lartë, të etikës në mirësjellje dhe për bashkëpunim.		Studenti duhet të jetë aktiv në ushtrime dhe të reflektoj gatishmëri dhe dije për iniciativa, ide dhe demonstrim të njohurive të marra në ligjërata.		
Ngarkesa e studentit për lëndën				
Aktivitetet	Orë / Javë	Ditë / Javë	Totali	
Ligjërata	3	15	45	
Ushtrime laboratorike/numerike	2	15	30	
Kontakte me mësimdhënësin / konsultime	1	5	5	
Punë praktike	1	2	2	
Projekte, prezantime, etj.	1	2	2	
Koha e studimit vetanak	3	15	45	
Përgatitja përfundimtare për provim	5	6	30	
Koha e kaluar në vlerësim (kollokviume, provim përfundimtar)	2	3	6	
Vërejtje: 1 ECTS kredi = 25 orë angazhim, p.sh., nëse lënda ka 6 ECTS (kredi) studenti duhet të ketë angazhim prej 150 orëve gjatë semestrit.		Ngarkesa totale:	165	
Java	Ligjërata	Orët	Ushtrime	Orët
	Tema		Tema	
1	<ul style="list-style-type: none"> Prezantimi i syllabusit (rreth ligjëratave) Teknologjia e informacionit; Të dhënat; Informacionet; Evolucionit dhe performanca e kompjuterit; Sistemi kompjuterik. 	3	<ul style="list-style-type: none"> Prezantimi i syllabusit (rreth ushtrimeve) dhe rishikimi praktik i idesë së kompjuterëve dhe pajisjeve teknologjike nga ata tradicional e deri tek ata modern. 	2
2	<ul style="list-style-type: none"> Sistemet numerike: sistemi i numrave dekad; binar; oktal dhe heksadecimal. Veprimet aritmetikore me numra binar; kalimi nga njëri sistem numerik në tjetrin dhe anasjelltas. 	3	<ul style="list-style-type: none"> Ushtrime matematikore të sistemit numerik dekad, binar, oktal dhe heksadecimal dhe konvertimet nga njëra në tjetrën sistem. 	2
3	<ul style="list-style-type: none"> Kodet numerike; Kodi dekad; binar; oktal dhe heksadecimal. Veprimet aritmetikore me kode numerike; Kalimi nga njëri kod numerik në tjetrin dhe anasjelltas; 	3	<ul style="list-style-type: none"> Ushtrime matematikore të sistemit numerik dekad, binar, oktal dhe heksadecimal dhe konvertimet nga njëra në tjetrën sistem. 	2
4	<ul style="list-style-type: none"> Kompjuteri. Njësia hyrëse/dalëse; Njësia qendrore. Memoria. Softveri. Gjuhët programuese. Kompajleri. Sintaksa dhe semantika. 	3	<ul style="list-style-type: none"> Spjegimi fizik i pajisjeve harduerike dhe kuptimi i tyre në praktike në fushën e edukimit dhe në mësimdhënie dhe dallimi në mes sistemeve softuerike dhe implementimi i softuerve praktik për mësimdhënie dhe mësimnxënie. 	2
5	<ul style="list-style-type: none"> Sistemi operativ WINDOWS. Desktopi. Dritaret. Hapja e dritares. Shiritat rrëshqitës. Ndërrimi i madhësisë së dritares. Zhvendosja e dritares. Mbyllja e dritares. Menytë. Dialogjet, Ndhima. Dalja nga Windowsi. 	3	<ul style="list-style-type: none"> Ushtrime laboratorike praktike se si të përdorim sistemin operativ Windows në zgjidhjen e problemeve të përditëshme dhe kurtheve të ndryshme në operim të sistemit operative. 	2

6	<ul style="list-style-type: none"> Disqet. USB flash. CD-të. Formatizimi. Kopjimi. Control Panel. Magjistarët. Add New Hardware. Add/Remove Programs. Date/Time. Fontet. Display. Keyboard. Mouse. Printerët. System. Shtypja. Multimedia. Rrjeti Kompjuterik. System Tools. ScanDisk. Disk Defragmenter. 	3	<ul style="list-style-type: none"> Dallimi mes sistemeve të ndryshme dhe softuerëve të cilat mundësojnë rifreskimin e programeve aplikative në pajisjet fundore të përdoruesve me teknikat më të fundit në fushën e kompjuterëve dhe përdorimit të tyre. 	2
7	<ul style="list-style-type: none"> Ekzekutimi i aplikacionit MS WORD; Hapja e fajllit (dokumentit të formuar më parë); Veprimet në dokumentin e hapur (ndryshimet, plotësimet, editimet e të ngjajshme); Dalja nga Wordi; Ruajtja e dokumentit me emër të ri; Gjetja dhe korrigjimi i tekstit; Zëvendësimi i tekstit; Zgjedhja e tekstit; Kopjimi, zhvendosja dhe fshirja e tekstit; Tipi i shkronjave; Zgjedhja e attributeve të shkronjave; Madhësia e shkronjave; Zgjedhja e njëkohshme e parametrave të tekstit; 	3	<ul style="list-style-type: none"> Teknikat e fundit të përdorimit dhe implementimit për të shkruar një tekst të thjeshtë e deri tek tekstet e gjata dhe komplekse në WORD. 	2
8	<ul style="list-style-type: none"> Kollokçiumi i parë 	3	<ul style="list-style-type: none"> Konsultime rreth kollokçiumit 1 	2
9	<ul style="list-style-type: none"> Përcaktimi i titujve që shfletohen. Paraqitja Page Layout. Paraqitje Outline. Përcaktimi i nivelit të titujve që shihen. Përcaktimi i tekstit që shihet. Ndryshimi i niveleve të titujve. Zhvendosja e titullit të caktuar. Paraqitja Full Screen. Efekte të ndryshme. Teksti nën konizë. Hijezimi i prapavisë. Dhëmbëzimi i tekstit. Barazimi dhe centrimi i rreshtave. Zbraçëtirat para dhe pas paragrafit. Ndarja e rreshtit në fund. Distanca në mes rreshtave. Tabulatorët. Mundësi të ndryshme. Stilet. Stili i paragrafit. Zgjedhja e fontit. Shfrytëzimi i stilit. 	3	<ul style="list-style-type: none"> Ushtrime laboratorike në lidhje me implementimin praktik duke lehtësuar format e zbatimit të teknikave të mësuara gjatë ligjeratave. 	2
10	<ul style="list-style-type: none"> Zgjedhja e parametrave të tjerë. Modifikimi i stilit. Stili i karaktereve. Shkruarja e formulave. Tabelat. Krijimi i tabelës. Zgjedhja e qelive në tabelë. Ndryshimi i hapësirës së qelive. Mbushja e tabelës. Shtimi i qelive. Fshirja e qelive. Kopjimi dhe zhvendosja. Kornizat në tabelë. Vizatimi i vijave me ngjyra. Hijezimi i qelive. Tabela të gatshme. 	3	<ul style="list-style-type: none"> Ushtrime laboratorike në lidhje me implementimin praktik duke lehtësuar format e zbatimit të teknikave të mësuara gjatë ligjeratave për Excel. 	2
11	<ul style="list-style-type: none"> Shfrytëzimi dhe përshtatja e parametrave të programit PowerPoint. Ngjitja e sllajdeve. Shfrytëzimi dhe rregullimi i pamjeve. Ndryshimi i prapavijës dhe dizajnit të sllajdeve. Aplikimi i shablloneve dizajnuese. Importimi i sllajdeve nga fajllat tjerë. 	3	<ul style="list-style-type: none"> Mësimi dhe zbatueshmëria e një prezentimi të mirë për qfarëdo përmbajtje apo ngjarje që duhet përgaditur. 	2

12	<ul style="list-style-type: none"> Shkruarja, formatizimi dhe editimi i tekstit. Insertimi i objekteve. Diagramet organizative. Vizatimi i objekteve me veglat e programit. Efektet në pamjen e sllajdeve. Fshehja e slljadit dhe prezentimi ritmik. Shtypja e prezentimit. 	3	<ul style="list-style-type: none"> Implementimi i të dhënave statistikore dhe paraqitja e tyre përmes Power Point Presentation (PPT). 	2
13	<ul style="list-style-type: none"> Rrjetat kompjuterike. Puna me internet (informacionet) 	3	<ul style="list-style-type: none"> Si funksionon, sa jemi të sigurt, si duhet të kërkojmë, cilat janë rreziqet e kërkimeve në internet, nëpër cilat rrjete kalojmë dhe si funksionojnë do bëhen ushtrime laboratorike dhe do paraqitet në mënyrë vizuale funksionimi i tyre. 	2
14	<ul style="list-style-type: none"> Puna me internet (komunikimet) 	3	<ul style="list-style-type: none"> Si funksionon, sa jemi të sigurt, si duhet të kërkojmë, cilat janë rreziqet e kërkimeve në internet, nëpër cilat rrjete kalojmë dhe si funksionojnë do bëhen ushtrime laboratorike dhe do paraqitet në mënyrë vizuale funksionimi i tyre. 	2
15	<ul style="list-style-type: none"> Kollokviumi 2 	3	<ul style="list-style-type: none"> Konsultime rreth kollokviumit 2 	2

LITERATURA:

Literatura bazë:

1. Dr.sc. Bashkim Baxhaku: Hyrje ne Informatikë, Universiteti Prishtinës, Prishtinë, 2008.
2. Dr.sc.Edmond Beqiri: Bazat e informatikës, Universiteti Prishtinës, Prishtinë, 2006.
3. ECDL – European Computer Driving Licence – Syllabus 4- Prishtinë 2005
4. Dr.sc. Edmond E.Beqiri: Interneti-komunikimet kompjuterike, IOM Prishtinë, 2002
5. William Stallings. Computer Organization and Architecture. Designing for Performance, 9th Edition, Pearson, 2013.
6. Andrew Tanenbaum and Herbert Bos. Modern Operating Systems, 4th Edition, Pearson, 2015.
7. Nderim Zeqiri, Sistemet Operative & Shell Script Linux: Ushtrime, Arbëria Design, Tetovë, 2012

Literatura shitesë:

1. Agim Çami. Arkitektura e Kompjuterëve, Tiranë, 2011.
2. Betim Çiço. Arkitektura e Kompjuterëve, Tiranë, 2010.

VËREJTJE:

- Në përgjithësi prezantimet e ligjëratave do të bëhen përmes MS PowerPoint, tabelës, përdorimit të materialeve, programeve kompjuterike dhe ushtrimeve numerike.
- Po ashtu, nga mësimdhënësit do të sigurohen edhe materiale tjera shitesë (punime shkencore, publikime, buletinet nacionale, si dhe zbulimet dhe hulumtimet e fundit).
- Gjatë çdo seancë do të organizohet çasja e bashkëbisedimit dhe bashkëparticipimit me studentët!

VËREJTJE PËR STUDENTËT:

- Nga studentët kërkohet që të jenë të rregullt në ligjëratat dhe ushtrime!
- Do të vlerësohet kontributi i studentëve kur ata bashkëpunojnë dhe participojn në ligjëratat dhe ushtrimet e lëndës!
- Ardhja me kohë në ligjëratat dhe ushtrime është e obligueshme!