



PRIZREN ÜNİVERSİTESİ “UKSHIN HOTI”
BİLGİSAYAR BİLİMLERİ FAKÜLTESİ
PROGRAM: Bilgi Teknolojileri ve Telekomünikasyon

Ders Programı - – SYLLABUS							
Düzye	Lisans	Program	F.Sh.K. TIT - TUR	Akademik Yıl	2018/2019		
Dersin Adı	Bilgisayar Mimarisi ve İşletim Sistemleri						
Yıl	1	Ders Durumu	Zorunlu	Kod		AKTS Kredisi	6
Sömestir	2						
Ders Hafta Sayısı	15		Ders Saati	60	Ders	Uygulama	
					2	2	
Ders Yöntemi	<ul style="list-style-type: none">Ders konularının beyaz tahta açıklamaları ile işlenmesiUygulama dersinde ders konusu ile ilgili alıştırma ve ödev çalışmalarıDers tekrarı, gurup çalışmaları, tartışma ve analiz						
İstisare							
Öğretim Görevlisi	Dr. Bertan Karahoda		E-mail:	bertankarahoda@gmail.com			
			Tel.:	044 501 666			
Asistan	Msc. İlker Çavuş		E-mail:	ilker.cavus1@gmail.com			
			Tel.:	044 882 255			

Dersin Hedefleri	Öğrenme Çıktıları (Öğrencilerin Kazanımları)
<ul style="list-style-type: none">Bu derste öğrencilerin bilgisayar mimarisi hakkında temel bilgilere sahip olmaları ve işletim sistemlerinin çalışma mantığını öğrenmeleri hedeflenmektedir. Bilgisayara ait genel donanımsal yapısından başlayarak, CPU, ALU, Kontrol ve Giriş – Çıkış Birimleri hakkında bilgi verildikten sonra Assembly Dili üzerinde durup bu dile ait komut yapısı ve temel komutlar ile bilgisayar işlemlerinin nasıl gerçekleştiği konusunda bilgi sahibi olmaları hedeflenmektedir.	<p>Bu dersi başarıyla tamamlayabilen öğrenciler;</p> <ul style="list-style-type: none">Bilgisayarın çalışma mantığını kavrayacakBilgisayarda yapılan işlemlerin nasıl gerçekleştiğini anlayabilecekAssembly dili konusunda bilgi sahibi olacakİşletim sistemlerinin nasıl çalıştığı ve görevlerinin ne olduğu hakkında bilgi sahibi olacak

Ders İşleme Yöntemi:		
Anlatım, grup çalışması, soru – cevap biçiminde konular üzerinde tartışma, öğrencinin konuları analiz etmesi ve fikirlerini söylemesi, derste işlediğimiz konular hakkında araştırma yapmak, işlediğimiz konular hakkında uygulama dersinde problem çözme ve proje hazırlama		
Dersi İşlemek İçin Gereksinimler:		
•		
Öğrencileri Değerlendirme Yöntemi (% ile):	% Değerlendirme	Nihai Puanlar
Arasınav	% 30	
Uygulama	% 30	
Final Sınavı	% 40	
Toplam	100.00 %	

Öğrencilerin Sorumlulukları				
Ders		Uygulama		
Öğrenci dersleri ve uygulama dersini takip etmek mecburiyetindedir. Öğretim görevlisi tarafından belirlenen kaynakları temel alarak derse hazırlıklı gelmek zorundadır. Ders esnasında aktif olarak ders sürecinin niteliğinin yükselmesi için katkı sağlamak durumundadır. Üniversite ve yüksek öğretimin öngördüğü kural ve etik esasların gözönünde bulundurulması gerekmektedir.		Öğrenci uygulama dersi için, öğretim görevlisi tarafında derste işlenen konuların uygulama dersinde konular üzerinden alıştırmalar yapmak ve verilen konu dahilinde ödev hazırlamak.		
Öğrencinin Ders ile ilgili Yükümlülükleri (Sorumlulukları)				
Faaliyetler	Saat / Hafta	Gün / Hafta	Toplam	
Ders	2	15 hafta	30 saat	
Uygulam	2	15 hafta	30 saat	
Öğretim Görevlisi ile Görüşme	1	15 hafta	15 saat	
Seminer	0	15 hafta	0	
Hazırlanma Saati	3	15 hafta	45 saat	
Final Sınavına Hazırlık	2	15 hafta	30 saat	
Değerlendirme Zamanı (arasınav, ödev, final sınavı)				
Proje, sunum, v.b.				
Dikkat: 1 AKTS kredi = 25 saat, örneğin eğer ders 6 AKTS kredi ise öğrenci ders için bir dönemde 150 saat hazırlanmak durumundadır.		Toplam:	150 saat	
Hafta	Ders	Saat	Uygulama	Saat
	Konu		Konu	
1	Giriş	2	Giriş	2
2	Bilgisayar Donanım Birimler	2	Bilgisayar Donanım Birimleri Gösterimi	2
3	Giriş – Çıkış Birimleri ve CPU Yapısı	2	CPU Çalışma Mantığı	2
4	Kontrol Birimi ve ALU Birimi	2	CPU ve ALU birimi ile simülasyon	2
5	Yazmaçlar	2	Yazmaçlar	2
6	Bilgisayar Komut İşleme Döngüsü	2	Komut İşleme Döngüsü Gösterimi	2
7	Kesmeler	2	Kesme Uygulaması	2
8	Komut Yapısı ve Assembly Dili	2	Assembly Temel Komutları	2

9	Basit Assembly Programlama	2	Assembly Dili Kurulum ve Kullanımı	2
10	Hafıza Birimleri, Hafıza Adresleme ve Okuma / Yazma İşlemleri	2	Hafıza Birimlerine Okuma/Yazma İşlemleri	2
11	İşletim Sistemlerine Giriş	2	İşletim Sistemlerine Giriş	2
12	İşletim Sistemleri Çalışma Prensipleri	2	Açık kaynaklı İşletim Sistemleri Temel Çalışma Mantığı	2
13	İşletim Sistemi Yapısı	2	Temel İşletim Sistemi Komutları Uygulaması	2
14	Prosesler	2	İşletim Sistemi Proses Uygulamaları	2
15	İşletim Sistemi Görevleri	2	İşletim Sistemi Görevleri	2

LİTERATÜR:
<ol style="list-style-type: none"> 1. Operating Systems: Principles and Practice 2nd Edition by Thomas Anderson and Michael Dahlin 2. Hennessy & D. Patterson, Computer Architecture: A Quantitative Approach, 5th Ed., Morgan Kaufmann
DİKKAT:
<ul style="list-style-type: none"> ✓ Genel olarak dersin işleyişi ve tanıtımı Power Point ve diğer kaynaklar ile gerçekleşecektir. ✓ Ayrıca öğretim görevlisi temel kaynaklar dışında ek kaynaklar temin edecektir (bilimsel çalışmalar, raporlar, ulusal ve uluslararası yayınlanmış makaleler).
Öğrencinin Dikkatine:
<ul style="list-style-type: none"> • Derse, zamanında ve hazırlıklı girmek, bunun dışında öğrenci derse giremez. • Derse, dönem boyunca % 80 katılım gereklidir. • Derste, tartışma, soru sormak, geri-bildirim, konu anlatıp – sunum yaparak, uygulamalarda aktif rol almak. • Ders esnasında ses kaydedicisi, telefon v.s. gibi cihazların kullanılması yasaktır