



UNIVERSITETI PUBLIK I PRIZRENIT
FAKULTETI I SHKENCAVE KOMPJUTERIKE

PROGRAMI – Dizajn Softueri

PROGRAMI MËSIMOR - SYLLABUS							
Niveli i studimeve	Bachelor	Programi	DS	Viti akademik	2017/18		
LËNDA		Web Dizajn					
Viti	II-të	Statusi i lëndës	O	Kodi	304	ECTS kredi	6
Semestri	III-të					Ligjërata	Ushtrime
Javët mësimore		15		Orët mësimore		60	2
Metodologjia e mësimimit		Do të zhvillohen ligjëratat në pjesën teorike të lëndës kurse pjesa praktike do zhvillohet me ushtrime në laborator, po ashtu do ket projekt final, detyra të shtëpis dhe dy kollokfiume.					
Konsultime		Një orë / javë					
Mësimdhënësi		MSc.Ass. Zirije Hasani PhD.c.		e-mail	zirije.hasani@uni-prizren.com		
				Mob. Tel.			
Asistenti				e-mail			
				Tel.			
Qëllimi studimor i lëndës				Përfitimet e studentit			
Qëllimi i kësaj lënde është që të mundësoj mësimin e mjeteve që ndihmojnë në procesin e dizajnit të web faqeve, të tilla si Dreamweaver dhe Adobe Photoshop.				Pas mbarimit të kësaj lënde studenti do të jetë në gjendje të dizajnoj web faqe duke përdorur mjetet e tilla si Dreamweaver dhe Adobe Photoshop.			
Metodologjia për realizimin e temave mësimore:							
<i>Lënda do jetë e ndarë në dy pjesë në pjesën e parë do jenë ligjeratat te prezentuara me PowerPoint dhe në pjesën e dytë do jetë pjesa praktike. Në pjesën praktike do të bëhen ushtrime për temë që është spjeguar gjat ores së ligjëratave.</i>							
Kushtet për realizimin e temës mësimore:							
Nevoitet projektor për prezantimin e ligjëratave me PowerPoint dhe llaptop. Po ashtu nevojitet Dreamweaver dhe Adobe Photoshop.							



Mënyra e vlerësimit të studentit (në%)

Tabela me të dhënat për mënyrën e vlerësimit:

Pjesmarja	5%
Angazhimi në orët e ushtrimeve	5%
Detyra shtëpis	20%
Projekti	40%
Kollokfiumi 1 dhe 2	30%
Provimi	30%
Total	100%

Vlerësimi në %	Nota përfundimtare
0-50%	5
51-60%	6
61-70%	7
71-80%	8
81-90%	9
91-100%	10

Kujdes: Ata të cilët nuk do të arin të kalojnë lëndën ose duan notë më të lartë do të nënshtrohen provimit gjatë afateve të provimit i cili do ketë 30% të notës. Në vlersim do hynë edhe projekti, prezenca, angazhimi dhe detyrat e shtëpis. Nëse nuk e keni përfunduar projektin dhe prezentuar gjatë afatit të caktuar nga profesori i lëndës, projekti duhet të prezentohet ditën e provimit dhe pikët maksimale që mund të meren janë 30% (sepse nuk është dorzuar në kohë)

Obligimet e studentit:

Ligjërata

Pjesëmarja në ligjërata.

Ushtrime

Të qënurit aktiv në zgjedhjen e detyrave që do të jepen gjatë orës së ushtrimeve.

Ngarkesa e studentit për lëndën

Aktiviteti	Orë	Ditë/Javë	Gjithsej:
Detyrat e shtëpis	3	3 javë	9
Projekti final	3	15 javë	45
Pregaditja për kollokfiumin 1	2.5	7 javë	17.5
Pregaditja për kollokfiumin 2	2.5	7 javë	17.5
Ligjerata	2	15 javë	30
Ushtrime	2	15 javë	30
Mbrojtja e projektit final	1	1 ditë	1
Vërejtje: 1 ECTS kredi=25 orë angazhim, p.sh nëse lënda i ka 6 ECTS kredi student duhet të ketë angazhim gjatë semestrit 150 orë		Ngarkesa totale:	150



Java	Ligjërata	Orët	Ushtrime	Orët
1.	Tema	2	Tema	2
	Hyrje në dizajnimin e webit		Hyrje në dizajnimin e webit	
2.	Metodat e nxjerrjes se kerkesave per web aplikacionet.	2	Krijimi i skices se web faqes.	2
3.	Modelimi i web aplikacionit	2	Fillimi i punes me Adobe Photoshop	2
			Puna me shtresa	
4.	Arkitektura e web aplikacioneve	2	Krijimi i formave me selektime	2
5.	Teknologjit e nevojshme per zhvillimin e web aplikacioneve	2	Krijimi i elementeve të web faqes	2
			Kombinimi i imazheve	
6.	Testimi i web aplikacioneve	2	Krijimi i ballines se web-it	2
7.	Funksionimi dhe mirembajtja e web aplikacioneve	2	Kompletimi i te gjitha elementeve të web faqes	2
8.	Menaxhimi i web projekteve	2	Krijimi i web prapavijave	2
9.	KOLLOKFIUMI 1	2	KOLLOKFIUMI 1	2



10.	Testimi i perdorueshmeris se web aplikacionit.	2	Publikimi në World wide web	2
11.	Proceset e zhvillimit te web aplikacionit	2	Puna me Macromedia Dreamweaver	2
12.	Perdorueshmerija e web aplikacionit	2	Krijimi i butonave me mbiveprim Stilimi i tekstit në web faqe Rishikimi i web faqeve	2
13.	Performanca e web aplikacioneve	2	Krijimi i stilit profesional të web faqes 1	2
14.	Siguriya e web aplikacioneve	2	Krijimi i stilit profesional të web faqes 2	2
15.	KOLLOKFIUMI 2	2	Prezentimi i projekteve	2

LITERATURA

Literatura bazë

1. Craig Grannell. **Foundation Web Design with Dreamweaver 8**. 2006.
2. Artan Luma dhe Nderim Zeqiri. **Mjetet për dizajnimin e web-it: Adobe Photoshop CS3 dhe Macromedia Dreamweaver 8.0**. 2007.
3. Jennifer Niederst Robbins. **Learning Web Design Fourth Edition A Beginner's Guide to HTML, CSS, JavaScript, and Web Graphics**. August 2012.

VËREJTJE



Në përgjithësi prezantimet e ligjëratave do të bëhen përmes sistemit PowerPoint, tabelës, përdorimit të materialeve dhe programeve kompjuterike dhe internetit.

Po ashtu, nga profesori do të sigurohet edhe materiale tjera shtesë (punime shkencore, publikime, buletinet nacionale si dhe zbulimet dhe hulumtimeve të fundit).

Gjate çdo seance, do të organizohet çasja e bashkëbisedimit dhe bashkëparticipimit me studentët.

Vërejtje për studentin:

Nga studentet kërkohet që të jenë të rregullt në pjesën e ligjëratave dhe ushtrime.

Ardhja me kohë në ligjëratat dhe ushtrime është e obligueshme.

Studentët pritet të sillen në mënyrë profesionale dhe të sjellshme. Studentët mund ti diskutojnë detyrat laboratorike në mënyrë gjenerale me studentët tjerë, por zgjidhja duhet të bëhet në mënyrë individuale.

Mënyra e notimit duhet të jetë e njëjtë për të gjithë studentët. Studentët nuk duhet që të kopjojnë një zgjidhje të një personi tjetër, prej ndonjë libri tjetër ose burim tjetër (p.sh. web faqe) por zgjidhja duhet të jetë origjinale e tijë. Regullat e njejta janë edhe për detyrat e shtëpisë edhe për projektet ose punimet seminarike. Kopjimi i punës së tjetër nuk do të tolerohet. Profesorët do të raportojnë xhdo shkelje të regullave të **Komisjoni për plagjiarizëm i fakultetit përkatës.**